

Le système d'exploitation MS-DOS

1. Définition :

Un ordinateur sans logiciels (programmes) est une ferraille il ne sert à rien comme une voiture sans carburant . Pour que ces programmes soient traités par l'ordinateur il faut un système d'exploitation qui sert comme un intermédiaire entre la machine et l'utilisateur .

Programme compile → Système d'exploitation → Machine

MS-DOS (**MicroSoft Disk Operating System**) : Système d'exploitation du disque, est un système d'exploitation monoposte de Microsoft pour micro ordinateur PC et Compatibles

2. Commandes Dos :

- **CLS** (Clear Screen, i) : Cette commande sert pour effacer l'écran et positionner le curseur en haut a gauche .

1. Lorsque je suis sur le disque dur (C)

C: \> CLS Entrer)

2. Lorsque je suis sur le disquette (A)

A: \> CLS (Entrer)

3. Lorsque je suis sur le CD-ROM (D)

D: \> CLS (Entrer)

- **CHANGEMENT DE L'UNITÉ** (i) : Les commandes de changement de l'unité dans MS-DOS sont facilement formules en tapant le nom de l'unité (Lettre correspondante) suivi du caractère :

C: \> A :

A: \> D :

D: \> F :

F: \> C :

C: \> _

Si le lecteur concerné n'est pas prêt (absence de disquette ou de CD-ROM, le système affiche un message d'erreur)

- **AIDE** : Pour obtenir de l'aide (assistance) sur n'importe quelle commande MS-DOS, il suffit de taper la commande (sans paramètres) suivi du commutateur /?

```
C:\> COPY /?
```

- **DATE** (i): Cette commande Affiche la date courante du système avec possibilité de modification .
- **TIME** (i) : Cette commande Affiche l'heure courante du système avec possibilité de modification .
- **VER** (i): Cette commande Affiche la version du système d'exploitation .

```
C:\>VER
```

```
Windows 95. [Version 4.00.950]
```

```
C:\>
```

- **VOL** (i): Cette commande Affiche la nom du volume (label + no série) .

```
C:\>VOL
```

```
Le volume dans le lecteur C est DISQUE_DUR2
```

```
Le numéro de série du volume est 2717-1300
```

```
C:\>
```

- **LABEL** (e): Cette commande permet d'attribuer / modifier ou supprimer enlever la nom d'un volume .

```
C:\>LABEL A:
```

```
Le volume dans le lecteur A n'a pas de nom
```

```
Nom de volume (11 caractères, si aucun : appuyez sur ENTREE)? DISQUETTE2
```

```
C:\>VOL A:
```

```
Le volume dans le lecteur A est DISQUETTE2
```

- **CHKDSK** (e): Cette commande affiche l'état de l'unité, vérifie les erreurs et affiche l'espace libre .

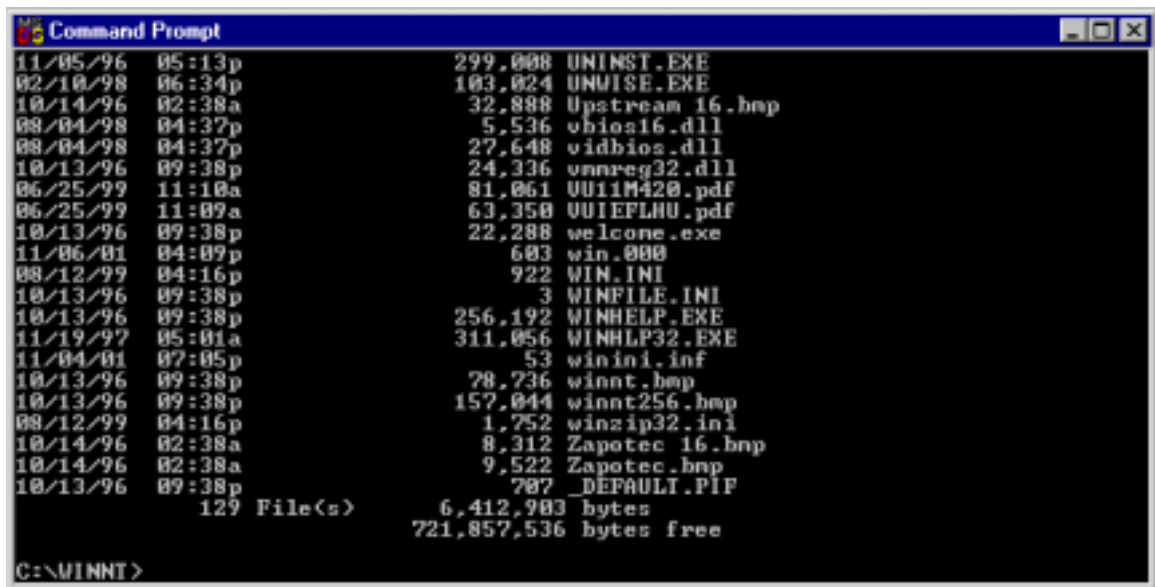
- **PROMPT** (i): Cette commande permet de modifier le prompt du système . possibilité d'utilisation des symboles réservés suivants : \$P (unité), \$G (Chemin) , \$T(temps), \$D(date) ...

```
C:\>prompt bonjour $d$t
```

```
bonjour Lun 15/11/199912:12:22,70 _
```

➤ **DIR** (Directory , i) : Cette commande donne la liste des fichiers et des répertoires dans le lecteur / chemin courant. Pour exécuter cette commande, nous procédons de la façon suivante

1. C:/> DIR (Entrer)
2. C:/> DIR A :
3. C:/> DIR A:/TEST
4. C:/> DIR /S



```
Command Prompt
11/05/96 05:13p      299,008 UNINST.EXE
02/10/98 06:34p     103,024 UNWISE.EXE
10/14/96 02:38a      32,888 Upstream 16.bmp
08/04/98 04:37p       5,536 vbios16.dll
08/04/98 04:37p     27,648 vidbios.dll
10/13/96 09:38p     24,336 vmmreg32.dll
06/25/99 11:10a     81,061 UU11M420.pdf
06/25/99 11:09a     63,350 UU1EFLNU.pdf
10/13/96 09:38p     22,288 welcome.exe
11/06/01 04:09p       603 win.000
08/12/99 04:16p       922 WIN.INI
10/13/96 09:38p         3 WINFILE.INI
10/13/96 09:38p     256,192 WINHELP.EXE
11/19/97 05:01a     311,056 WINHLP32.EXE
11/04/01 07:05p         53 winini.inf
10/13/96 09:38p     78,736 winnt.bmp
10/13/96 09:38p     157,044 winnt256.bmp
08/12/99 04:16p         1,752 winzip32.ini
10/14/96 02:38a     8,312 Zapotec 16.bmp
10/14/96 02:38a     9,522 Zapotec.bmp
10/13/96 09:38p     707 _DEFAULT.PIF
      129 File(s)      6,412,983 bytes
      721,857,536 bytes free

C:\WINNT>
```

Figure 1 : La commande **DIR** sans aucune option

La commande **DIR** avec l'option (/P) donne la liste des fichiers et des répertoires en défilement par page .

Si j'ai plusieurs fichiers dans mon répertoire et si je fais par exemple **C:/> DIR** ensuite (Entrer), je ne peut visualiser que les derniers fichiers que mon écran peut contenir (voir Exemple ci-dessous).

Remarque :

Le répertoire **WINNT** contient 129 fichiers, mais en faisant **C:/> DIR** ensuite nous tapons **Entrer** , nous avons listé que 21 fichiers que mon écran a pu contenir.

Par contre avec `C:/> DIR /P` (Entrer), je peut visualiser à chaque fois 19 fichiers sur une page (écran) des 129 fichiers. Je peux remarquer sur la figure ci-dessous, que le système me demande à chaque fois de taper une touche pour visualiser le reste des fichiers. En procédant de la même façon jusqu'à la fin.

```

Command Prompt - dir /p
Volume in drive C has no label.
Volume Serial Number is 50DB-465E

Directory of C:\MINNT

07/22/99  11:58a    <DIR>      -
07/22/99  11:58a    <DIR>      -
11/20/01  03:42p           578 0
07/28/99  12:28p         2,473 ACROREAD.INI
11/06/01  03:58p         1,162 Active Setup Log.BAK
07/25/99  03:54p           966 Active Setup Log.txt
11/04/01  05:52p         38,468 Administrator.acl
11/04/01  09:12a    <DIR>      ain95
11/18/01  09:55a         6,144 ArtGalry.cag
10/13/96  09:38p         5,328 black16.scr
10/14/96  02:38a         1,272 Blue Lace 16.bmp
10/14/96  02:38a         8,310 Blue Monday 16.bmp
10/14/96  02:38a        37,940 Blue Monday.bmp
09/09/98  06:25a        615,531 cd32.exe
09/29/98  05:39p        633,714 cd32407.exe
06/28/99  04:23p         1,536 CD4.tnp
10/13/96  09:38p         82,944 clock.avi
10/14/96  02:38a         8,312 Coffee Bean 16.bmp
10/14/96  02:38a        17,062 Coffee Bean.bmp
Press any key to continue . . .

```

Figure 2 : La commande **DIR** avec l'option **/P**.

La commande **DIR** avec l'option (**/W**) donne la liste des fichiers et des répertoires partage sur 5 colonnes de l'écran .

Autres commutateurs possibles :

/S : Permet de parcourir toute l'arbre issue du répertoire courant.

/A : Permet d'afficher même les fichiers cachés .

Il est possible d'utiliser une combinaison de ces commutateurs a condition qu'ils soient à la fin de la ligne de commande dir .

Utilisation des caractères génériques * et ? avec dir :

Pour *filtrer* l'affichage sur un groupe restreint de fichiers, le MS-DOS offre la possibilité d'utilisation de deux caractères génériques :

***** : signifie n'importe quelle combinaison de caractères.

? : signifie n'importe quelle caractère. Il est à remarquer que plusieurs commandes DOS acceptent ces caractères génériques.

Exemples :

```
C:/> DIR *.SYS
C:/> DIR ABS*.*
C:/> DIR A?S*.EXE
C:/> DIR ????.COM
C:/> DIR TE??M?.*
```

- **TYPE** (i) : Cette commande affiche le contenu d'un fichier

```
C:/> TYPE AUTOEXEC.BAT
C:/> TYPE A:\CONFIG.SYS
C:/> TYPE D:\DEMOS\EXAMPLES.TXT
```

Pour imprimer le contenu d'un fichier on ajoute le symbole de redirection (>prn) comme suit :

```
C:/> TYPE AUTOEXEC.BAT >prn
```

- **RENAME** (i) : Cette commande change le nom d'un fichier. Sa syntaxe générale est : **RENAME** <ancien_nom> <nouveau_nom>

```
C:/> RENAME NOMAVANT.AAA NOMAPRES.BBB
```

- **DEL** (i) : Cette commande supprime (Efface) un ou plusieurs fichiers. Il est à noter que cette commande utilise les caractères génériques pour le cas de plusieurs fichiers. exemples

```
C:/> DEL BIDON.TXT
C:/> DEL A:\*.PAS
C:/> DEL D:\DEMOS\A???.*
C:/> DEL *.*      (→ Attention il faut être sur dans ce cas *.* )
```

- **COPY** (i) : Cette commande copie un ou plusieurs fichiers d'une source à une destination. Il est également nécessaire d'utiliser les caractères génériques pour le cas de plusieurs fichiers. La syntaxe générale de cette commande est :

```
Copy <Source> <Destination>
```

Exemples

1- avec destination :

```
C:/> COPY CONFIG.SYS A:
```

```
C:/> COPY AUTOEXEC.BAT AUTO.ORG
```

```
C:/> COPY A:\*.PAS D:\MYLIB\DEMO
```

```
C:/> COPY *.COM A:\REP
```

```
C:/> DEL *.* (→ Attention il faut être sur dans ce cas *.* )
```

2- Sans destination (destination par défaut):

```
C:/> COPY A:\TEST\MYFILE.TXT
```

3- Utilisation pour impression :

```
C:/> COPY A:\TEST\MYFILE.TXT >prn
```

4- Copie avec fusion (Utilisation de '+') :

```
C:/> COPY FILE1.TXT+FILE2.TXT+FILE3.TXT FILETOT.TXT
```

```
C:/> COPY FILE1.TXT+FILE2.TXT+FILE3.TXT
```

- **SYS (e)** : Cette commande permet de créer une disquette système (disquette de lancement) . Il permet de transférer les fichiers du noyau ainsi que l'interpréteur de commandes à la disquette.

```
C:/> SYS A :
```

- **FORMAT (e)** : Cette commande permet de formater l'unité concernée. Il est à noter que cette commande supprime tout le contenu antérieur de l'unité avant son formatage. exemples

```
C:/> FORMAT A :
```

```
C:/> FORMAT C : (→ Attention il faut être sur dans ce cas )
```

Pour formater et créer une disquette système on ajoute le commutateur /S à la commande format .

```
C:/> FORMAT A : /S
```

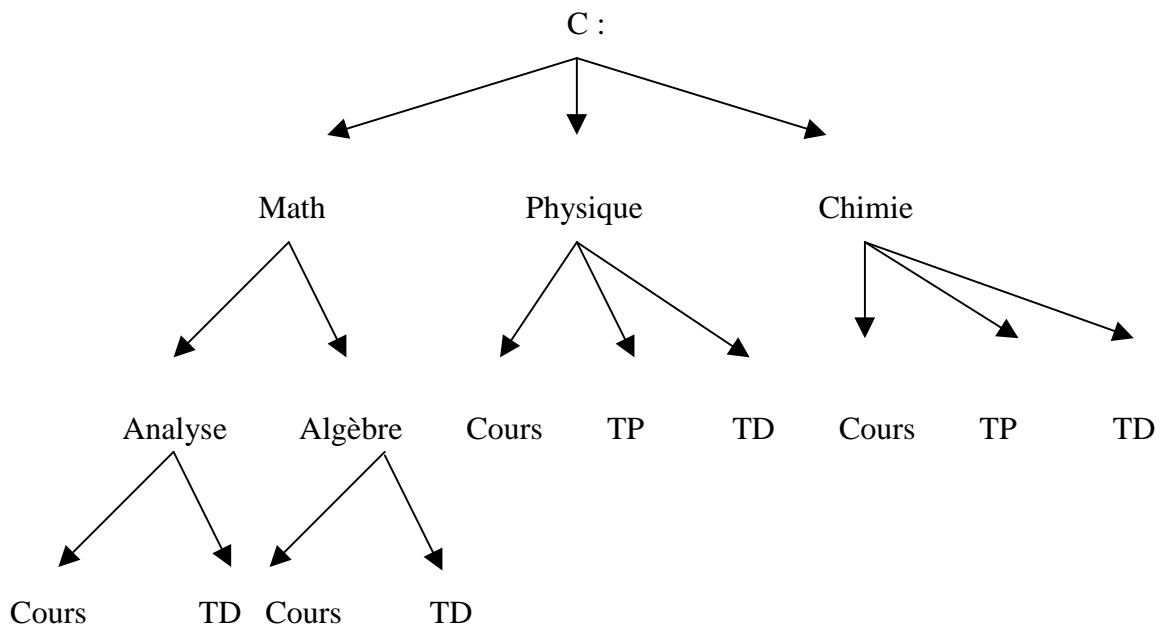
- **DISKCOPY** (e) : Cette commande permet de faire une copie intégrale d'une disquette sur une autre.

C:\> DISKCOPY A: B:

L'utilisateur sera obligé à insérer / retirer chaque disquette dans le lecteur sur plusieurs reprises si la capacité de la mémoire ne permet pas de le faire dans une seule passe.

3. Définition d'un répertoire :

Le disque est comme un classeur qui contient des répertoires et dans le répertoire il y a des sous répertoires



3.1 Création d'un répertoire :

La commande **MD** (Make Directory) plus un nom (choisi par l'utilisateur) permet de créer un répertoire. Voir la syntaxe ci-dessous

C:\> MD Math

La commande _____ ↑ ↑ _____ Nom du répertoire

3.2 Entrer dans un répertoire :

La commande **CD** (Current Directory) avec le nom du répertoire (déjà créé) permet d'entrer (changer) dans un répertoire. On procède de la façon suivante

C:\> CD Math

La commande _____ ↑ ↑ _____ Nom du répertoire

Autres alternatives :

C:\TURBO> CD .. (Retour au répertoire père)

C:\TURBO\TEST> CD \ (Retour à la racine de l'unité en cours)

3.3 Effacement d'un répertoire :

La commande **RD** (Remove Directory) avec le nom du répertoire permet d'effacer un répertoire qui existe déjà sur le disque . Deux conditions doivent être satisfaites pour supprimer un répertoire avec la commande RD :

1-On doit être a l'extérieur du répertoire concerné

2-Le Répertoire concerné doit être vide

C:\> RD Math

La commande _____ ↑ ↑ _____ Nom du répertoire

Éléments de Windows 95/98

Le Bureau (Desktop)

fenêtre (window) : Zone rectangulaire d'un écran d'ordinateur qui s'ouvre pour donner des informations additionnelles ou pour offrir un choix d'options.

onglet (tab) : Sorte de languette qui permet d'identifier et d'ouvrir un fichier de Renseignements parmi plusieurs.

icône (icon) : Image ou symbole graphique affiché à l'écran et qui correspond généralement à une tâche particulière.

La Barre de titre (Title Bar) : la barre le plus haut horizontal si fenêtre actif- » Bleue

Menu système : Icône le plus haut a gauche dans la barre de titre : Réduction, Restauration, Fermeture, déplacement, agrandissement)

Fichier (file) : Ensemble organisé d'informations de même nature. On peut souvent identifier la nature d'un fichier par le suffixe qui accompagne son nom. Il existe des fichiers de textes (*.txt, *.doc, *.rtf, etc.), des fichiers d'images (*.gif, *.bmp, *.jpg, etc.), des fichiers de logiciels (*.exe), des fichiers compressés (*.zip)...

Fureteur (browser) : Synonyme : navigateur, logiciel de navigation. Logiciel qui permet de lire des documents hypertexte (HTML) et de passer d'un site Web à un autre sur le réseau Internet.

pointeur ou curseur (pointer) : Icône mobile qui indique précisément la cible de l'action de la souris. Le curseur change de forme selon la fonction représentée.

Pour connaître les autres formes possibles du curseur, cliquez successivement : Démarrer/Paramètres/Panneau de configuration / Souris / Pointeurs

Les zones d'édition ou éditeurs : e.g le celle du Word

Le Bouton Démarrer

L'Horloge et la zone de notification

Les boutons

Paramètres (settings) : Parfois équivalent à de « préférences » ou « options ». Variables qui doivent être précisées à l'installation d'un logiciel ou d'un périphérique pour l'adapter aux fonctions désirées : paramètres de l'imprimante, du navigateur, du courrier...

Les Combo Box

Les Boutons Radio

Cases à cocher

Dossier (folder) : Regroupement ou classement de fichiers selon une logique qui permette de les retrouver. Le dossier est généralement illustré par une icône en forme de petit fichier jaune.

Barre de défilement : (Scroll Bar (horizontal et vertical))

Boutons mobiles à la verticale ou à l'horizontale, situés à droite ou au bas d'une fenêtre pour permettre de déplacer sur l'écran, une image ou un texte dont la dimension excède la grandeur de cette fenêtre.

menu (menu) : Liste d'éléments non numérotés qui offre un choix à l'utilisateur d'un logiciel. Chaque élément ne doit pas s'y étendre sur plus d'une ligne.

menu contextuel : (pop up menu)

Fenêtre qui s'ouvre habituellement par le bouton de droite de la souris et qui propose des choix reliés à l'endroit pointé par le curseur.

Les Menus / Options et Sous-options (Touche de raccourci pour activer certaines options)

Barre d'outils : plusieurs types de barres d'outils : standard, de dessin etc...selon les applications

Zone de Texte

Tableau de Sélection

Actions sous Windows

Cliquer

double-cliquer

Sélectionner (unique ou multiple, avec souris ou avec le clavier)

Pointer

Draguer et Dropper (maintenir le bouton gauche de la souris enfoncé)

Taper avec clavier

Valider (taper sur le bouton Entrée /Enter du clavier)

Cliquer avec le bouton droit de la souris

Positionner la souris (le temps suffisant) pour lire la bulle d'information

Activer /désactiver (e.g Cases à cocher ou option de la barre d'outils)

Exemple de contenu

des fichiers de configuration du système dans une disquette

Système MS-DOS 6.22

Fichier : AUTOEXEC.BAT

```
A:\SMARTDRV.EXE /X
@ECHO OFF
PROMPT $p$g
PATH C:\WINDOWS
A:\MOUSE.COM
SET TEMP=C:\DOS
A:\MODE CON CODEPAGE PREPARE=((863) A:\EGA.CPI)
A:\MODE CON CODEPAGE SELECT=863
A:\KEYB CF,,A:\KEYBOARD.SYS
```

Fichier : CONFIG.SYS

```
DEVICE=A:\SETVER.EXE
DEVICE=A:\HIMEM.SYS
DOS=HIGH
COUNTRY=002,,A:\COUNTRY.SYS
DEVICE=A:\DISPLAY.SYS CON=(EGA,,1)
FILES=40
BUFFERS=10,0
DEVICEHIGH=A:\DRVSPACE.SYS /MOVE
STACKS=9,256
```

